**Planejamento do Projeto**

**Projeto**: Sistema de provas Online

**Versão**: 1.0

**Responsáveis**: Alexandre Robson, Daniel Cabral, Thalisson Bruno

# Introdução

A avaliação da aprendizagem é sem dúvidas de extrema importância no processo de ensino, e serve como uma métrica para avaliar o progresso do aluno durante o andamento da disciplina.

## Objetivos

Desenvolvimento de um sistema que possibilite a montagem de provas que podem ser aplicadas a alunos em um sistema online.

## Funcionalidades

Gerenciamento de questões

Gerenciamento de provas

Estatísticas de prova

Realização de provas

Histórico de notas de provas

## Orçamento

Não tem.

## Cronograma

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Atividades** | **Nov/** | | **Dez/** | | | **Jan** | | | |
|  | *6 - 25* | *25-30* | *1-5* | *6-10* | *11-31* | *1-25* | *09* | *11-16* |
| Planejamento do projeto incluindo diagrama de barras e redes de atividades | **X** |  |  |  |  |  |  |  |
| Estudo de viabilidade da aplicação |  | **X** |  |  |  |  |  |  |
| Especificação de requisitos |  |  | **X** |  |  |  |  |  |
| Projeto de aplicação |  |  |  | **X** |  |  |  |  |
| Implementação e testes da aplicação |  |  |  |  | **X** | **X** |  |  |
| Entrega Implementação e testes da aplicação |  |  |  |  |  |  | **X** |  |
| Apresentação da aplicação completa |  |  |  |  |  |  |  | **X** |

# Organização de projeto

## Equipe

A equipe do projeto será composta por três membros, sendo um programador, um gerente de projeto e um líder. O programador terá como função principal o estudo das tecnologias envolvidas no projeto, documentação técnica e desenvolvimento dos módulos da aplicação. O gerente de projeto será responsável: pela análise de viabilidade, em levantar os requisitos da aplicação, estimar prazos, elaborar planos de contingência e gerenciar a equipe e cumprir prazos. O líder terá a função de negociador e cobrar do gerente de projeto e da equipe, assuntos relacionados ao andamento do projeto. A equipe alocada para o projeto é: Daniel Cabral, Graduando em Ciência da Computação, Programador; Bruno, Graduando em Ciência da Computação, Líder; A, Graduando em Ciência da Computação, Gerente de Projetos.

# Diagrama de Barra e Rede de Atividades

Vamos ilustrar a divisão do projeto em tarefas. As tarefas têm de uma semana a três semanas. Inicialmente vamos apresentar o Diagrama de Atividade que mostram as dependências entre as tarefas e o caminho crítico. Em seguida o Diagrama de Barras mostram a programação em relação ao tempo do calendário.

## Tarefas e Marcos

### Marcos

|  |  |
| --- | --- |
| M1 | Planejamento de Projeto |
| M2 | Relatório de Viabilidade |
| M3 | Relatório de Requisitos |
| M4 | Relatório de Projeto |
| M5 | Plano de Testes |
| M6 | Relatório de Correções |

### Tarefas, dependências e marcos

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Código | Tarefa | Duração  (dias) | Dependência |
| T1 | Planejamento do Projeto | 9 | - |
| T2 | Diagrama de Barras | 9 | - |
| T3 | Redes de Atividades | 9 | - |
| T4 | Estudo de viabilidade da aplicação | 8 | - |
| T5 | Especificação de Requisitos | 6 | T1(M1), T4(M2) |
| T6 | Diagrama de Caso de Uso | 6 |  |
| T7 | Projeto de Aplicação | 6 | T5 (M3) |
| T8 | Diagrama de Classe | 6 |  |
| T9 | Diagrama de Seqüência | 6 |  |
| T10 | Diagrama de Estado |  |  |
| T11 | Implementação e Testes da aplicação | 29 | T6 (M4) |
| T12 | Implementação da Parte Cliente | 27 |  |
| T13 | Implementação da Parte Servidor | 15 |  |
| T14 | Implementação da Comunicação Cliente/Servidor | 19 |  |
| T15 | Correções e Testes | 4 | T9 (M5) |

## Rede de Atividades

Caminho Crítico

## Diagrama de Barras de Atividades (Gantt)

# Análise de riscos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Risco** | **Probabilidade** | **Efeitos** |
| Problemas de desistência de algum membro da equipe. | Moderada | Catastrófico |
| É impossível recrutar membros com as habilidades necessárias pra o projeto. | Baixa | Catastrófico |
| Membros-chave estão doentes em épocas críticas do projeto. | Moderada | Sério |
| Componentes do software que deveriam ser reutilizados contêm defeitos que limitam suas funcionalidades. | Moderada | Sério |
| Mudanças nos requisitos que requerem grandes alterações no projeto são propostas. | Baixa | Sério |
| A base de dados usada no aplicação não consegue processar o número de transações por segundo esperado. | Baixa | Sério |
| O tempo necessário para desenvolver o software é subestimado. | Moderada | Sério |
| As ferramentas CASE não podem ser integradas. | Moderada | Tolerável |
| A taxa de defeitos reparados é subestimada. | Moderada | Tolerável |
| O tamanho do software é subestimado. | Moderada | Catastrófico |
| O código gerado pelas ferramentas CASE é ineficiente. | Baixa | Insignificante |

# Requisitos necessários de hardware e software

## Hardware

## Software